



Súťaž SCHOLA LUDUS

Vedecký obrázkový vtip 2015

téma 10. ročníka súťaže:

EXPERIMENT

**o vedeckých experimentoch a experimentovaní
vo vede, vzdelávaní a v živote**

Partneri:



MINISTERSTVO ŠKOLSTVA,
VEDY, VÝSKUMU A ŠPORTU
SLOVENSKEJ REPUBLIKY



NÁRODNÉ CENTRUM
PRE POPULARIZÁCIU VEDY A TECHNIKY
V SPOLOČNOSTI



Súťaž podporujú:



Operačný program
VÝSKUM a VÝVOJ



Európska únia

Európsky fond regionálneho rozvoja



Podujatie sa koná v rámci implementácie národného projektu PopVaT – Popularizácia vedy a techniky na Slovensku. Podporujeme výskumné aktivity na Slovensku/Projekt je spolufinancovaný zo zdrojov EÚ

V Bratislave 2. jún 2015

SCHOLA LUDUS VEDECKÝ OBRÁZKOVÝ VTIP 2015

CIEĽ 10. ROČNÍKA SÚŤAŽE¹

Cieľom súťaže je pozvať čo najväčší počet detí, mládeže, učiteľov, rodičov, laikov, vedcov, technikov, umelcov ku tvorbe obrázkového vedeckého vtipu. Aby objavili pre seba kreslenie, vedu, vtip a súťaž ako vynikajúce, zábavné aj vážne formy poznávania, komunikácie aj porozumenia, v ktorých stojí za to sa zdokonaľovať.

Cieľom súťaže je vytvoriť unikátny súbor obrázkových vtipov a z nich putovnú výstavu, z ktorej budú mať ľudia radosť a ktorá bude mať potenciál osloviť širokú verejnosť k premýšľaniu o vede. V 9. ročníku zvlášť o modeloch a modelovaní vo vede a v živote.

Cieľom súťaže je tiež podporiť rozvoj komplexného tvorivého myslenia a pro-vedeckého učenia ako novej paradigmy učenia, ktorej východiskom je komplexita, hlavnou disciplínou tvorivosť, eminentnou výbavou vtip a doposiaľ dominantne rozvíjané logické a kritické myslenie je oporou.

PROPOZÍCIE SÚŤAŽE

Predmet súťaže

Predmetom súťaže sú originálne obrázkové vedecké vtipy alebo komiksy, realizované ľubovoľnou výtvarnou technikou vo formáte A4 s minimom slov. Ku každému súťažnému obrázkovému vedeckému vtipu patrí samostatný slovný komentár, ktorým autor približuje zámer, vývoj, význam a hodnotu vtipu.

Vtipy zaradené do súťaže sa môžu týkať pochopenia prírodných - fyzikálnych, chemických, biologických procesov, zákonov, zákonitostí, ich technologických aplikácií, poznávacích prístupov, metód a foriem uplatňovaných vo vede, ich priamych aplikácií v praxi a pod. so zvláštnym zreteľom na **experimenty**.

Pri tvorbe obrázkového vtipu sa môže autor inšpirovať, alebo využiť časť diela iného autora, ale musí mu pridať vlastnú myšlienku a stvárnenie.

Kategórie súťaže

Súťažné vtipy budú rozdelené do troch kategórií:

a) žiaci základných škôl

b) študenti stredných škôl

c) dospelí a zmiešané tímy (rodičia a deti, učitelia a žiaci)

Kritériá a spôsob hodnotenia

Predmetom hodnotenia je obrázkový vedecký vtip (obrázok spolu s autorským komentárom) bez uvedenia mena jeho autora/autorov.

¹ Súťaž SCHOLA LUDUS Vedecký obrázkový vtip je pokračovaním súťaže SCHOLA LUDUS: OBRÁZKOVÝ FYZIKÁLNY VTIP občianskeho združenia SCHOLA LUDUS z rokov 2004-2009

Prebehnú dve nezávislé hodnotenia:

1. **Laické on-line hodnotenie** na www.scholaludus.sk.

Ku každému súťažnému vtipu možno priradiť hodnotenie zo škály od **nezaujal** – 0 bodov po **veľmi dobrý** +5 bodov.

2. **Hodnotenie odbornou porotou** zloženou z vedcov a odborníkov na vzdelávanie. Predmetom hodnotenia odbornej poroty sú:

a) Obrázkový vedecký vtip;

b) Autorov komentár k zámeru, tvorbe a hodnote vtipu vo vzťahu k vedeckému, resp. vedecko-spoločenskému kontextu vtipu.

Odborná porota hodnotí najmä:

- Invenčnosť a originálnosť prístupu autora k téme – „v čom je vtip“.
- Obsahovú primeranosť a súlad medzi obsahom deklarovaným v komentári a vlastným vtipom.
- Vlastné prevedenie vtipu.

Každý člen poroty hodnotí každý vtip osobitne z uvedených troch hľadísk (od 0 po 5 bodov). Výsledné poradie bude určené celkovým bodovým ziskom jednotlivých vtipov.

3. **Vítazom súťaže** je autor vtipu, ktorý získal najvyššie bodové ohodnotenie.

V prípade bodovej nerozhodnosti má pri určení poradia prioritu obsahová primeranosť a súlad medzi zámerom vtipu deklarovaným v komentári autora a vlastným vtipom.

Pravidlá zaradenia do súťaže

1. **Súťaž je určená všetkým** – odborníkom aj laikom, bez vekového obmedzenia. Zaradenie do súťažnej kategórie sa realizuje na základe údajov uvedených autorom/autormi.

2. **Do súťaže budú zaradené** len vtipy, ktoré zodpovedajú predmetu súťaže a nie sú v rozpore s platnými zákonmi SR.

3. **Názvy, texty a komentáre súťažných vtipov** musia byť v slovenskom jazyku.

4. **Originál vtipu** môže byť realizovaný ľubovoľnou výtvarnou technikou (kresba, maľba, litografia, fotografia, koláž a pod.) veľkosti formátu A4 vrátane okrajov, názvu a textu vtipu. Neuvádzajte meno autora do obrázku vtipu. Autorský komentár k vtipu je uvedený na samostatnom papieri (v samostatnom dokumente).

5. **Prihlásenie vtipu do súťaže** je nutné vykonať dvoma spôsobmi:

a) elektronicky cez portál www.scholaludus.sk v sekcii „Súťaž vtip“

b) aj zaslaním originálu obrázkového vtipu klasickou poštou na adresu:

SCHOLA LUDUS
Mlynská dolina FMFI UK
842 48 Bratislava 4

Elektronická prihláška musí obsahovať názov vtipu, meno autora, resp. autorov a aspoň jeden obrázok vo formáte .jpg alebo .gif s minimálnym rozlíšením 800 x 600 bodov, v prípade komixového vtipu je možné vložiť obrázok max. 5 MB. Môže obsahovať ešte ďalšie informácie – popis, autorský komentár (je súčasťou hodnotenia odbornej poroty), navštevovanú školu, adresu, vek a pod.

Klasická prihláška obsahuje:

a) Vytlačený vyplnený a podpísaný prihlasovací formulár.

b) Originál vtipu veľkosti formátu A4 vrátane okrajov, a prípadného textu vtipu.

Na rubovej strane originálu je uvedené:

- meno a priezvisko autora, resp. autorov;
- vek autora, resp. autorov;
- poštová, príp. elektronická adresa;
- názov vtipu,
- kategória súťaže, do ktorej je vtip prihlásený.

c) komentár k vtipu na samostatnom liste papiera podpísaný autorom.

6. **Počet vtipov** od jedného autora nie je obmedzený. Pre každý vtip je potrebné vyplniť osobitnú prihlášku.

Uzávierka prihlášok

Do súťaže budú zaradené vtipy, ktorých prihlášky budú doručené najneskôr **do 16:00 hod. dňa 9. októbra 2015.**

Zverejnenie a vyhodnocovanie súťažných vtipov

1. **Súťažné vtipy budú zverejnené** na stránke www.scholaludus.sk
 - od 19.10.2015 do 8.11.2015 anonymne,
 - od 9.11.2015 s menami autorov a počtom získaných bodov.
2. **Laické on-line hodnotenie** sa uskutoční v čase od 12:00 hodiny dňa 15. októbra 2015 do 24:00 hodiny dňa 21. októbra 2015 na stránke www.scholaludus.sk.
3. **Výsledky** on-line hodnotenia a hodnotenia odbornou komisiou budú vyhlásené **11. novembra 2015** a budú zverejnené na www.tyzdenvedy.sk a na www.scholaludus.sk.
4. Výber najlepších vtipov bude sprístupnený verejnosti na verejnej výstave v rámci Týždňa vedy a techniky na Slovensku v novembri 2015.

Iné

1. **Účasť v súťaži je bezplatná.** Autorom nevzniká nárok na autorskú odmenu a/alebo úhradu nákladov spojených s účasťou v súťaži.
2. **Autor prihlásením obrázkového vedeckého vtipu do súťaže súhlasí,** že jeho obrázkový vedecký vtip môže byť po vyhodnotení súťaže
 - a) bezodplatne použitý s uvedením mena a veku autora v rámci výskumných a vzdelávacích programov, výstav, publikácií a propagačných materiálov SCHOLA LUDUS a Centra vedecko-technických informácií SR a využitý aj ako prostriedok propagácie podujatí a projektov SCHOLA LUDUS a Centra vedecko-technických informácií SR vo verejných médiách;
 - b) analyzovaný odborníkmi na neformálne vzdelávanie a spolu s komentárom zverejnený ako súčasť vzdelávacích materiálov SCHOLA LUDUS;
 - c) voľne využívaný v edukačnej praxi;
 - d) publikovaný s uvedením mena a veku autora v publikáciách, ktoré majú podobné zameranie ako sú ciele súťaže „SCHOLA LUDUS: Vedecký obrázkový vtip 2015“.
3. **Za originalnosť vtipu zodpovedá autor.** V prípade, že autor súťažného vtipu použije časť diela inej osoby, autor vtipu zodpovedá za vysporiadanie autorských práv s autorom prevzatého diela.
4. **Vyhlasovateľ nepreberá zodpovednosť** za rozpoznanie plagiátu vtipu. V prípade, že vyhlasovateľ identifikuje prihlásený vtip ako plagiát, vtip bude zo súťaže vyradený.
5. **Vyhlasovateľ súťaže má právo** do súťaže nezaraďovať vtipy, ktoré sú svojim obsahom v rozpore s predmetom súťaže alebo jej pravidlami.